

СТАРТАПЫ

Состав игры

45 карт компаний (6 видов)

6 антимонопольных жетонов

Жетоны очков (3 вида): по 4 каждого (для опционального режима игры)

70 монет (1 на лицевой и 3 на обратной стороне)

Суть игры

"Стартапы" — это соревнование за получение контрольного пакета акций в виде карт компаний, которые представляют одну из шести компаний. Игрок, собравший наибольшее количество карт одной компании, получает прибыль от игроков, у которых доля карт этой компании меньше.

Побеждает в игре самый богатый игрок.

Игрок, собравший наибольшее количество карт одной компании, получает монеты от остальных игроков.

- *Пример: у Васи 2 карты компании Octo Coffee, у Пети 3 карты (больше всех), у Маши 2 карты, у Феди 1 карта. Поскольку у Пети наибольшее количество карт этой компании, все игроки с картами этой компании отдают столько своих монет, сколько у них карт этой компании. Соответственно Вася отдаёт 2 монеты, Маша 2 и Федя 1. При этом когда Петя получает от других эти монеты, они переворачиваются стороной "3" вверх.*

Подготовка к игре

Каждый игрок получает 10 монет (стороной с "1" вверх!).

Оставшиеся монеты убираются в коробку с игрой.

Важно: хорошо перемешайте карты компаний, а затем уберите из колоды 5 карт, не глядя. Эти карты не участвуют в игре.

Каждому игроку сдайте по 3 карты.

Оставшиеся карты кладутся в центр стола рубашкой вверх, формируя колоду.

- Примечание: Не переворачивайте монеты в течение игры. Их обратная сторона (с 3 очками) понадобится только при подсчёте очков в конце.

Основные понятия

Область вокруг колоды карт называется "рынок".

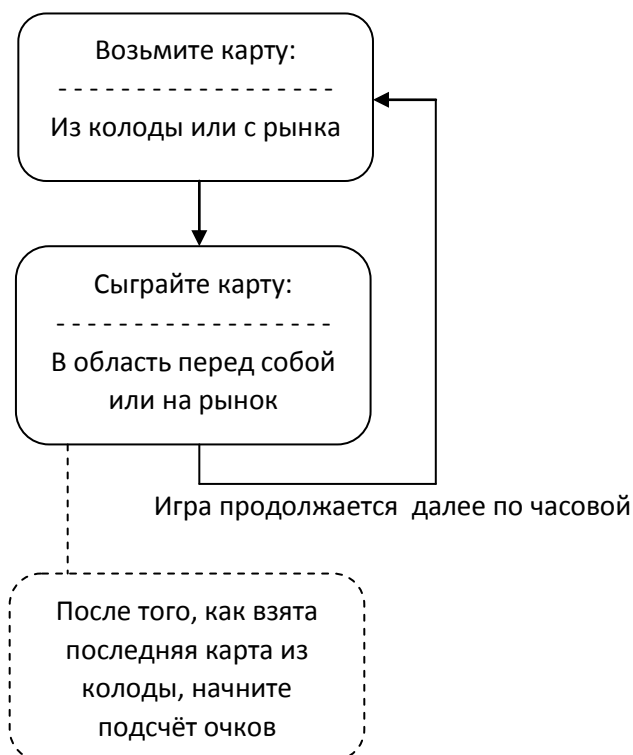
Каждый игрок может выкладывать карты в область перед собой.

Никогда не показывайте карты в своей руке другим игрокам.

Первым игроком становится самый молодой!

Ход игры

Ход каждого игрока проходит в соответствии со следующей схемой:



Возьмите карту

Если на рынке нет карты, вы должны взять карту из колоды.

Если на рынке есть карта(ы), вы можете выбрать один из вариантов А или Б.

А) Заплатите и возьмите карту из колоды.

Положите по одной монете на каждую карту на рынке, и возьмите верхнюю карту с колоды. Таким образом, если у вас нет монет, вы не сможете взять карту с колоды, соответственно.

Б) Возьмите карту с рынка.

Выберете любую карту на рынке и возьмите себе в руку с монетами на ней, если они были.

Важно: если вы выбираете вариант Б, вы не можете в этот ход выложить на рынок карту **этой компании** (включая карты такой компании в руке). Эту карту вы

сможете либо оставить в руке, либо разыграть в область перед собой или же разыграть карту другой компании.

Сыграйте карту

После того, как вы взяли карту, выберете вариант А или Б.

А) Сыграйте карту в область перед собой. Таким образом вы получаете долю в данной компании.

Б) Сыграйте карту на рынок (вокруг колоды). Эта карта становится доступной для остальных игроков.

После розыгрыша карты, передайте ход следующему игроку по часовой стрелке.

Антимонопольные жетоны

Когда игрок разыгрывает карту компании в область перед собой, он получает антимонопольный жетон этой компании в соответствии со следующими правилами:

- Впоследствии, если на рынке имеется карта такой компании, игрок с соответствующим жетоном не может взять эту карту.
- Игроку с антимонопольным жетоном не нужно класть монеты на карты этой компании в зоне рынка, когда он берёт карту из колоды.

Важно! Антимонопольный жетон перемещается в зависимости от того, у кого больше всего карт соответствующей компании. Если у двух игроков одинаковое количество карт одной компании, жетон остается у первого владельца до тех пор, пока другой игрок не получит большинство карт соответствующих компаний.

- *Пример: у Васи одна разыгранная карта Flamingo Soft в его области и антимонопольный жетон у него, у Пети тоже одна карта этой компании. Петя разыгрывает вторую карту Flamingo Soft в область перед собой, он забирает антимонопольный жетон Flamingo Soft у Васи.*

Завершение игры и финальный подсчёт очков

Подсчёт очков начинается после хода игрока, который взял последнюю карту из колоды.

Все игроки раскрывают карты на руке и добавляют их в свои области к разыгранным картам.

Начисление очков за компании считаются по очереди, начиная¹ с компаний 5 (Giraffe Beer) и далее до 10 (Flamingo Soft).

¹ В [How to Play](#) на сайте Oink считают с самых низких, т.е. с карт компаний 5 ("жирафы").

В каждой компании определяется игрок, у которого больше всего карт этой компании. Все остальные игроки с меньшим количеством карт этой компании платят ему. Сумма платежа равна количеству карт этой компании у платящего игрока. Получая монеты от игроков, они переворачиваются стороной "З" вверх.

Если у двух и более игроков одинаковое большее количество карт компаний, то платежи не производятся.

- *Пример: определяется кто из игроков получает монеты, владея компанией Hippo Powertech. У Васи 2 карты, у Пети 1, у Маши 0, у Феди 3. У Феди больше всех карт, поэтому остальные игроки с картами этой компании платят ему монеты по числу карт таких компаний: Вася 2 монеты, Петя 1, Маша не платит, т.к. у неё нет карт этой компании. Все монеты которые игроки заплатили Феде переворачиваются на сторону "З".*
- *Пример: У Васи 2 карты, у Пети 2, у Маши 1, у Феди 1. У Васи и у Пети по 2 карты, поэтому Маша и Федя никому не платят.*

После оценки компаний каждый игрок подсчитывает свои монеты, и побеждает игрок, набравший больше всех. При ничьей побеждает тот, у кого больше монет "З". Если ничья и по монетам "З", то победители разделяют победу.

- Карты компаний на рынке и монеты на них никак не учитываются при подсчётах.
- Если у игрока не хватает монет, чтобы расплатиться, то он вычитает недостачу из своих очков (таким образом может уйти в минус), а игрок которому он должен заплатить берёт недостающие монеты из коробки (сторонай "З" соответственно). Платить другим игрокам полученными монетами стороной "З" вверх нельзя.

Дополнительные правила

Игра с раундами

Вы можете попробовать сыграть в Стартапы с раундами.

После подсчёта очков:

Игрок занявший первое место получает жетон "+2".

Игрок занявший второе место получает жетон "+1".

Игрок занявший последнее место получает жетон "-1" (становится первым игроком в следующем раунде).

Третье и иные места (кроме последнего) не получают такие жетоны.

В следующем раунде не забудьте перед перемешиванием карт добавить в колоду 5 отложенных карт и потом снова их убрать, как в базовой игре. Первым игроком становится тот, кто занял в предыдущем последнее место.

После четырёх раундов считаются только жетоны, монеты не учитываются. В случае ничьей побеждает тот, у кого больше жетонов "+2", если ничья сохраняется, то тот, у кого больше жетонов "+1". Если и дальше ничья, то побеждает из претендентов тот, кто дальше сидит от первого игрока (в текущем раунде) по часовой стрелке.

- *Пример² ничьи: игроки А, Б, В, Г и Д, где первым игроком в раунде является игрок А. Итоговый счёт А=22, Б=9, В=9, Г=9, Д=9. Игрок А получает жетон "+2", поскольку набрал в этом раунде больше очков. У игроков Б, В, Г и Д ничья, жетон "+1" получает их них тот, кто дальше от первого игрока - это игрок Д. Жетон "-1" получает последнее место, а это игрок Б из претендентов (поскольку третье место это игрок Г, четвёртое В, и последнее Б, он и получает жетон "-1").*

Перевод cowthulhu

2025

² Все уточнения ничьих и этот пример взят из моих переписок с Oink Games и треда на [BGG](#).